|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2018180033 이세철 2018180046 허재성 2018182009 김승환** | **팀명** | XD |
| **계획 시트** | <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rUOOKpcVfkma18YsvTZXZz44z6UhbGfOsrimVgs-mzE/edit#gid=0> | | | | |
| **주차** | **3** | **기간** | **2023.02.20~2023.02.26** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **이세철: 2스테이지 맵 전체 로드, 모델 추가** * **허재성: 2스테이지 맵 전체 로드,** * **김승환: 이웃 서버와 heartbeat교환 및 다운된 서버 재실행** | | | | |

**<상세 수행내용>**

1. 이세철
2. 허재성
3. 김승환

- 이웃 서버간 Heartbeat 교환을 통한 서버 동작여부 감시 기능 추가

: 왼쪽(서버 번호가 작은 쪽)에 있는 서버가 오른쪽(서버 번호가 큰 쪽)에 있는 서버에게 Heartbeat를

1초 간격으로 전송합니다. 오른쪽 서버는 Heartbeat를 받으면 왼쪽 서버에게 자신의 Heartbeat를

전송하는 방식으로 서로의 Heartbeat를 교환하게 됩니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 서버다운이 감지되었을 때 복구 작업

: 이 때, 둘 중 하나의 서버가 연결을 종료했거나 3초가 넘도록 Heartbeat를 주지 않았다면 서버 다운으로

간주하고 ShellExecute( )를 사용하여 서버를 재실행하게 됩니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - 서버  1. 비동기 Connect가 이루어지지 않고 있는 듯함.  2. | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **4** | **다음 기간** | **2023.02.27~2023.03.05** |
| **다음주 할 일** | 이세철:  허재성:  김승환: | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |